



# COMUNE DI TOMBOLO

PROVINCIA DI PADOVA

COMANDO POLIZIA LOCALE

Tombolo li 09/09/2020

## **OGGETTO: Nuova viabilità Plesso Scolastico**

In occasione dell'imminente avvio dell'anno scolastico 2020/2021 con la presente vogliamo informare i genitori degli alunni frequentanti il plesso scolastico del Comune di Tombolo delle modifiche alla viabilità rese necessarie dalle norme ministeriali poste a tutela della salute pubblica. Alla presente si allega l'ordinanza di modifica della viabilità dei parcheggi siti in via Sant'Andrea e in Via Dante.

In loco saranno presenti delle transenne a delimitare gli spazi destinati all'accoglienza degli scolari; raccomandiamo la massima attenzione al fine di impedire uno scorretto utilizzo da parte dei minori delle suddette transenne che non dovranno essere utilizzate come gioco o porta biciclette e si ricorda che ogni responsabilità per danni cagionati dalle stesse resta a carico di chi è tenuto alla sorveglianza del minore.

Vogliamo raccomandare a tutti la massima osservanza di quanto previsto e ricordare che gli accompagnatori dei minori sono tenuti a vigilare sugli alunni al fine di impedire assembramenti anche all'interno dello spazio di accoglienza a ciò destinato. I conducenti dei veicoli sono invitati a sostare negli stalli di sosta per il tempo strettamente necessario all'accompagnamento dello studente in base all'entrata scaglionata prevista, avendo dovuto ridurre gli stalli di sosta per ottemperare alle norme contro il diffondersi del Covid-19.

Nelle prime settimane gli Agenti saranno coadiuvati da personale appartenente alla Protezione Civile che offre un servizio gratuito e fondamentale in questo momento storico.

Si ringraziano tutti per la disponibilità che dimostreranno nell'affrontare questi cambiamenti e della pazienza necessaria per garantire un servizio ordinato e rispettoso delle diverse esigenze di ognuno.

Si coglie l'occasione per augurare a tutti gli studenti un regoalre e profiquo anno scolastico.

Gli Agenti della Polizia Locale di Tombolo